

Instrucciones Acabado

- Antes de comenzar el trabajo **armar el diorama** o maqueta del Área Acabado.
- **Esperar la orden** del capataz para comenzar el trabajo, cuando los operarios de Preparación estén listos con el material. El capataz es quien indica la orden de producción: cuántas prendas hay que confeccionar de cada modelo y tamaño.
- Los operarios de Costura almacenan temporalmente las camisas que van terminando. Si no funciona el sector Lavado, hay que ir a **buscarlas** allí para proceder a las tareas de acabado.
- Cuando la máquina está fuera de servicio (porque el técnico dice que está rota) hay que anotar en la planilla: "Máquina de coser fuera de servicio" (o máquina de bordar) y la hora.

Tareas Camisa modelo 1 (manga corta)

- Recibir las camisas de los operarios del Sector Lavado. Si no están trabajando, buscar las prendas en el depósito temporal.
- Controlar la calidad. Si están mal unidas las partes, devolver a Costura.
- Planchar (o sea, alisar si se notan marcas de doblado).
- Unir los botones (o sea, pegar los dibujos de botones en la camisa).
- Pegar la decoración.

Tareas Camisa modelo 2 (manga corta) y 3 (manga larga)

- Recibir las camisas de los operarios del Sector Lavado. Si no están trabajando, buscar las prendas en el depósito temporal.
- Controlar la calidad. Si están mal unidas las partes, devolver a Costura.
- Planchar (o sea, alisar si se notan marcas de doblado).
- Unir los botones (o sea, pegar los dibujos de botones en la camisa).
- Bordado con máquina (o sea, dibujar con fibra o lápiz de color un diseño).

Tareas comunes a todos los modelos

- Control de calidad final.
- Doblar las ropas.
- Separar por modelo y tamaño.
- Colocar en cajas.