

Instrucciones Costura

- Antes de comenzar el trabajo **armar el diorama** o maqueta del Área Costura.
- **Esperar la orden** del capataz para comenzar el trabajo, cuando los operarios de Preparación estén listos con el material. El capataz es quien indica la orden de producción: cuántas prendas hay que confeccionar de cada modelo y tamaño.
- Los operarios de Recepción les entregarán las partes de las camisas para coserlas.
- En esta simulación en vez de tela vamos a usar papel y en lugar de coser vamos a pegar con adhesivo de uso escolar (plasticola).
- Cuando la máquina está fuera de servicio (porque el técnico dice que está rota) hay que anotar en la planilla: "Máquina de coser fuera de servicio" y la hora.

En el área costura se cosen las partes de la camisa y luego se ensamblan. Deben decidir quién trabajará en cada sector:

- Sector Partes.
- Sector Ensamble.

Sector Partes: Tareas Camisa (igual para todos los modelos)

- Unir las partes de la espalda.
- Coser la manga izquierda.
- Coser la manga derecha.
- Coser el puño izquierdo.
- Coser el puño derecho.
- Unir la manga y el puño izquierdo
- Unir la manga y el puño derecho
- Coser el cuello.
- Pasar al sector Ensamble.

Sector Ensamble: Tareas Camisa (igual para todos los modelos)

- Unir las partes delantera y trasera.
- Unir las mangas.
- Coser el dobladillo.
- Coser el borde del cuello.
- Unir la tiritita.
- Acabar el escote.
- Poner la etiqueta de talle.
- Almacenar temporalmente.