



Prof. Susana Sobrino

SIMULACIÓN DEL PROCESO

CONFECCIÓN DE CAMISAS

Explicación e indicaciones



OBJETIVOS

- Comprender cómo un proceso productivo se desglosa en tareas, siguiendo una secuencia predeterminada.
- Interpretar diagramas de flujo.
- Coordinar el trabajo grupal.
- Crear planillas de inventario.
- Analizar el proceso, empleando la información obtenida en los inventarios y la experiencia vivida.

ACTIVIDADES

- **Asignación de roles** (a cargo de la profesora o profesor): Completar la tarjeta de identificación y acordar a qué sector pertenecerá cada integrante del grupo.
- **Acondicionamiento del lugar de trabajo:** Armar un diorama o maqueta (excepto Área Preparación).
- Los **operarios de Preparación** crean los dibujos de las partes de la camisa, los recortan y entregan a Costura.
- **Completar el inventario inicial** indicando cuántas unidades de cada material recibieron.
- Esperar al capataz para comenzar el trabajo (excepto Área Preparación). El capataz indica la **orden de producción:** cuántas prendas hay que confeccionar de cada tipo.
- Hacer una cruz en la **planilla de unidades terminadas** cada vez que termina una y guardarla hasta que la pidan.
- Si se terminan los materiales (por ejemplo las mangas para coser a la camisa) ir a **buscarlos** en el puesto de quien los prepara.
- Al terminar el día, **completar el inventario final.**



ROLES

CAPATAZ

Es quien indica la orden de producción.

Avisa cuándo es hora de comenzar y de terminar la jornada de trabajo.

Controla que todos trabajen y que no se atrasen.

Reasigna funciones a quien no tiene trabajo para hacer.

OPERARIOS ÁREA PREPARACIÓN

Compuesta por 3 sectores, que se ocupan de:

- Recepción: Recibir y repartir los materiales.
- Moldes: Preparar los moldes (dibujar).
- Cortado: Cortar los moldes.

OPERARIOS ÁREA COSTURA

Se divide en dos sectores.

- Sector Partes: Cosen (pegan) las partes de la camisa.
- Sector Ensamble: Unen las partes.

OPERARIOS ÁREA ACABADO

De acuerdo al modelo:

- Controlan la calidad.
- Unen los botones.
- Bordan (dibujan diseño) o pegan la decoración.

OTRAS FUNCIONES

El capataz puede asignar estas funciones a las personas que no tienen trabajo.

LAVANDERÍA

Su función es.

- Recoger las camisas terminadas.
- Lavarlas (borrar si hay marcas de lápiz).
- Doblar las camisas.
- Colocarlas en cajas separadas por modelo.

TÉCNICO

Su función es:

- Inspeccionar cada una de las máquinas para comprobar que no estén rotas (tira un dado y según el N° significa que está rota).
- Reparar las máquinas y completar la planilla de reparaciones.

AUDITORÍA

Su función es observar el trabajo y documentar:

- Sacar fotos.
- Tomar nota de lo que sucede.

MODELO DE TARJETA



Enlace para confeccionar las tarjetas:

https://www.canva.com/design/DAFZYJ8mffl/STrCo-OoPd3LeTMrzQ1xYA/edit?utm_content=DAFZYJ8mffl&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton

LUGAR DE TRABAJO

CREAR DIORAMA O MAQUETA

Puede usar una plantilla del sitio:

<https://www.storyboardthat.com/es/create/hoja-de-trabajo-diorama>

Diorama Taller de Costura

(Ejemplo)

1. Poner una imagen de fondo del taller en el rectángulo de arriba. Ej. estantería de botones.
2. Pegar imágenes de elementos en los cuadros de abajo. Ej. perchero, máquina de coser, hilos.
3. Recortar y doblar la base para que quede parada. Pegar la base donde indica la letra.
4. Doblar para que la imagen de arriba quede vertical como fondo y delante las otras.



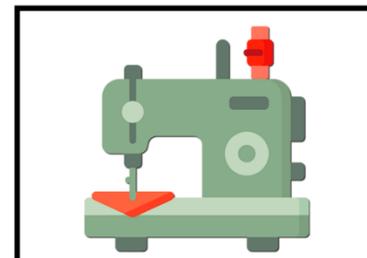
A

B

C



A



B



C

